

Symposium interactif - Édition Virtuelle 2021

GAM(BL)ING: Marchandisation du récréatif à l'ère du numérique

10 au 13 mai 2021

Guide pour l'interface Gather Town



Fonds de recherche
Société et culture
Québec



Chaire de recherche sur
l'étude du jeu
Research chair on gambling studies

Centre intégré
de santé et de services
sociaux de Chaudière-
Appalaches
Québec

IUD INSTITUT
UNIVERSITAIRE SUR LES
DEPENDANCES

Centre intégré
universitaire de santé
et de services sociaux
du Centre-Sud-
de l'Île-de-Montréal
Québec



Centre intégré
universitaire de santé
et de services sociaux
de la Capitale-Nationale
Québec

Tables des matières

À propos de Gather Town.....	3
Socialisation et réseautage.....	3
Caractéristiques de Gather Town.....	4
Conseils technologiques.....	4
Accéder à Gather Town.....	5
Que faire après avoir rejoint Gather Town?.....	6

Ce guide présente un bref aperçu de ce qu'est Gather Town et présente comment utiliser la plateforme pour visualiser le contenu asynchrone et participer aux ateliers thématiques et aux sessions de questions-réponses.



Gather

À propos de Gather Town

Cette plateforme fonctionne comme un monde virtuel qui vous permet de participer à l'événement et d'interagir avec d'autres participants à l'aide d'avatars virtuels.

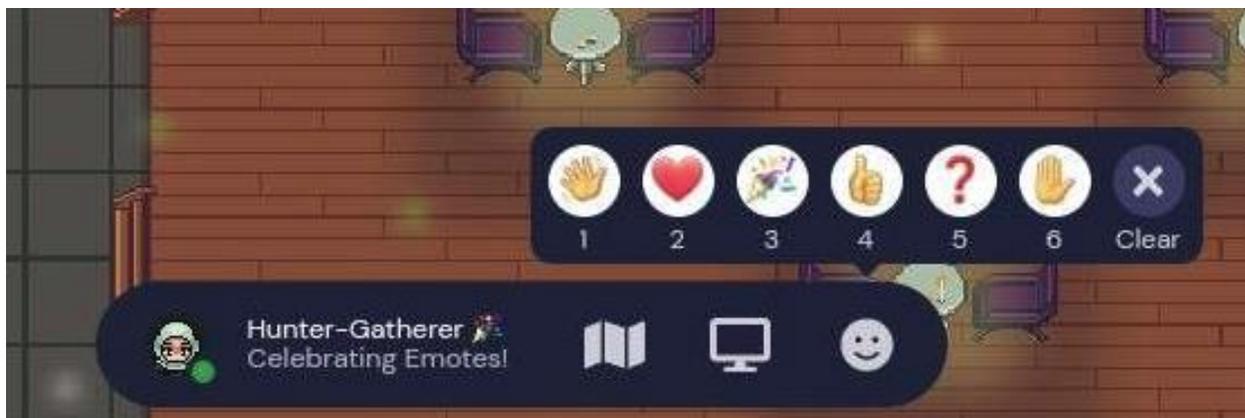
Deux semaines avant le symposium, vous pourrez voir le contenu asynchrone et accéder au matériel de soutien pour les présentations des conférenciers.

Pendant le symposium, les ateliers thématiques de l'après-midi et les sessions de questions et réponses synchrones se tiendront sur Gather Town où les participants pourront échanger avec les présentateurs, les modérateurs et les autres participants.

Socialisation et réseautage

Vous pouvez également utiliser Gather Town pour socialiser et réseauter avec d'autres participants non seulement lors de la conférence, mais aussi deux semaines à l'avance!

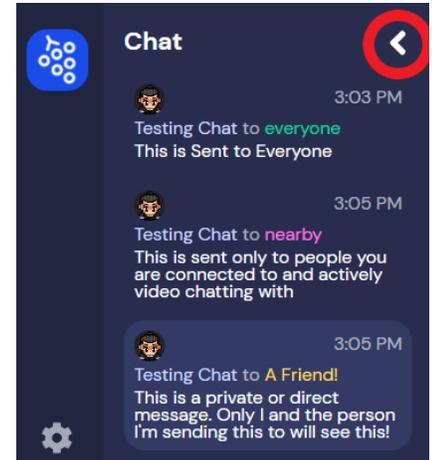
Invitez d'autres participants à vous rencontrer sur Gather pour explorer l'espace, socialiser, jouer à des jeux, écouter un podcast et visionner des présentations ensemble.



Caractéristiques de Gather Town

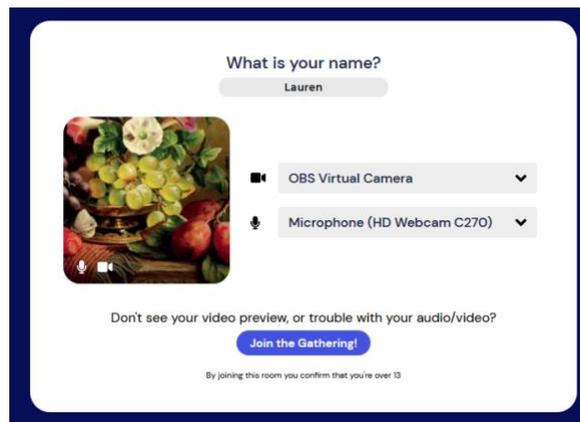
- **Avatars personnalisables**
- **Appel vidéo et messagerie**
 - Les participants peuvent cliquer sur le nom d'un autre participant et lui envoyer directement un message.
 - La messagerie inclut deux options :
 - a. Messagerie locale : L'option d'envoyer des messages individuellement.
 - b. Messagerie globale : L'option permettant d'envoyer des messages à un groupe.
- **Partage d'écran**

Cliquez sur l'icône de partage d'écran dans la barre de contrôle centrale au bas de l'écran.
- **Jeux et casse-tête**



Conseils technologiques

- Activez les paramètres du microphone et de la vidéo dans votre navigateur si vous souhaitez utiliser l'une ou l'autre de ces fonctions.
- Pour du support technique supplémentaire concernant Gather Town, veuillez consulter la page aide au [dépannage audio et vidéo](#).



Accéder à Gather Town

Connectez-vous à [l'espace des participants](#).



Cliquez sur **PROGRAMME** dans le menu supérieur.



Sélectionnez une session de questions et réponses ou



Sur la page de la session, accédez au lien Gather Town en cliquant sur le bouton bleu «session virtuelle» en haut de la page.



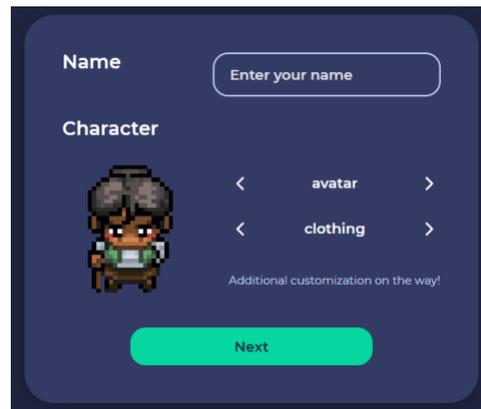
Entrez votre nom et créez votre avatar.
→ Le nom utilisé ici sera visible par les autres participants.



Sélectionnez vos appareils, tels que votre caméra et votre microphone.
→ Les participants sont invités à utiliser leurs caméras et microphones, mais ce n'est en aucun cas obligatoire.



Cliquez sur «**Rejoindre le rassemblement**».



Que faire après avoir rejoint Gather Town?

- Vous commencerez dans le hall et pourrez-vous déplacer dans l'espace à l'aide de la souris ou du clavier.
 - L'audio et la vidéo des avatars numériques se connecteront l'un à l'autre lorsqu'ils seront à proximité. L'étendu de la zone de proximité peut être ajustée en cliquant sur le cercle dans le menu gris.
- La liste des participants se trouve à droite de l'écran et comprend une fonction de recherche.
- Les contenus asynchrones apparaissent sous forme d'"objets" et sont accessibles en cliquant sur "X".

Vous trouverez d'autres conseils sur la façon d'utiliser Gather sur la page [Gather 101](#).