

## **Ka-Ching x GameBling : Projection virtuelle d'un documentaire et panel de discussion**

**18 mai, 12h-15h sur Zoom**

### **Qu'est-ce que Ka-Ching x GameBling ?**

Pendant cet événement, nous allons projeter le documentaire *Ka-Ching ! Pokie Nation* (en VOSTFR, bande-annonce disponible [ici](#)), suivi d'un panel modéré avec les conférenciers invités Dre Sylvia Kairouz et Alex Ross.

***Ka-ching !*** nous emmène dans les coulisses des machines à sous, à travers des entretiens avec des concepteurs, des mathématiciens, des théoriciens du jeu, des anthropologues, mais aussi avec des joueurs. Basé en Australie, le documentaire illustre le pouvoir d'attraction des machines à sous, ainsi que les tentatives infructueuses du gouvernement australien pour enrayer leur potentiel problématique.

**Dre Sylvia Kairouz** est professeure agrégée au département de sociologie et d'anthropologie de l'Université Concordia. Elle a publié des articles dans des revues de sociologie, d'épidémiologie sociale et de santé publique, notamment des modèles multiniveaux complets des déterminants du comportement de jeu. Elle dirige le Laboratoire de recherche sur les modes de vie et les dépendances de l'Université Concordia et est titulaire d'une chaire de recherche du FQRSC sur les jeux de hasard.

**Alexander Ross** est un candidat au doctorat à la faculté d'information de l'Université de Toronto. Il a été boursier d'études supérieures au Centre McLuhan pour la culture et la technologie de 2018 à 2020. Ses intérêts de recherche comprennent l'économie politique de la communication, les études critiques des plateformes et la gamblification des jeux. Son projet de thèse porte sur la façon dont la plateforme et les économies d'applications transforment les jeux d'argent numériques et créent de nouvelles formes de production culturelle.

Cet événement est une occasion d'en apprendre davantage sur les jeux de hasard des machines à sous et leurs contextes, ainsi qu'une chance de réfléchir sur le game jam GameBling et ses implications méthodologiques pour approfondir notre compréhension de ces jeux.

[Veillez vous inscrire ici.](#) Tous et toutes sont les bienvenus·e·s !